

MATERIAŁY DODATKOWE DO LEKCJI „SZYFRY DO POZNANIA”

- **Wprowadzenie:**
 - 1) Czym jest informacja?
 - 2) Dlaczego informacje są ważne?
 - 3) Jakie sposoby utajniania informacji znacie?
 - 4) Dlaczego ludzie zastępują pracę człowieka maszynami?

- **Pytania po przejściu gry *Szyfry do Poznania*:**
 - 1) Czym była Enigma?
 - 2) Dlaczego Niemcy zaczęli używać Enigmy do utajniania wiadomości?
 - 3) Dlaczego złamanie szyfru Enigmy było tak ważnym zadaniem?
 - 4) Kto jako pierwszy złamał szyfr Enigmy?
 - 5) Jakie znaczenie miało złamanie Enigmy dla losów II wojny światowej?

- **Materiały do lekcji:**
 - 1) Telefony komórkowe,
 - 2) Pobrana i zainstalowana aplikacja ActionTrack,
 - 3) Gra „Szyfry do Poznania”
 - 4) Filmy tematyczne tłumaczące, czym są szyfry, np. Nauka. To lubię Junior „Jak zaszyfrować wiadomość?”:
<https://www.youtube.com/watch?v=DOz9sbLNF2U>

- **Propozycje aktywności w czasie lekcji:**
 - 1) Gra mobilna – *Szyfry do Poznania*,
 - Podzielcie się na grupy 2/3 osobowe,
 - Zagrajcie w grę *Szyfry do Poznania* dostępną dla aplikacji ActionTrack.
 - Spróbujcie odpowiedzieć na pytania zawarte w scenariuszu lekcji dotyczące fabuły gry.

 - 2) Analiza źródeł historycznych
Przeczytajcie historyczne opisy dotyczące złamania szyfru Enigmy przez polskich kryptologów i odpowiedzcie na pytania:
 - Dlaczego umiejętność odczytywania niemieckiego szyfru była uznawana za broń?
 - Jaki wkład w złamanie szyfru mieli polscy matematycy?
 - Dlaczego konferencja w Pytach miała tak istotne znaczenie dla łamania niemieckiego szyfru podczas II wojny światowej?

[...] W czasie drugiej wojny światowej, kiedy łączność utrzymywano przeważnie drogą radiową, szyfry odgrywały niemałą rolę. Stanowiły broń swoistego rodzaju. Udział Polaków w skutecznym wykorzystaniu tej broni w walce z Niemcami był nader poważny. Koncentrował się głównie w Biurze Szyfrów Oddziału II Sztabu Głównego i jego późniejszych odpowiednikach [...]

Marian Rejewski, *Wspomnienia z mojej pracy w Biurze Szyfrów*

[...] Gdy jednak stosunki polsko-niemieckie zaczęły się coraz bardziej zaostrzać, strona polska ustąpiła i 25 lipca 1939 roku doszło do spotkania wszystkich trzech stron w gmachu naszej placówki w lesie pyryckim. Ze strony brytyjskiej przybył niejaki Knox i jeszcze jedna osoba, której nazwiska już nie pamiętam, a ze strony francuskiej mjr Bertrand i kpt. Bracquenien. Bardzo pojętni okazali się zwłaszcza Brytyjczycy. Szybko zorientowali się jak znaleźliśmy wewnętrzne połączenia bębneków i szybko też pojęli, jak działają nasze płachty i bomby. Zapowiedzieli, że Brytyjskie Biuro Szyfrów natychmiast przystąpi do sporządzenia takich samych płacht i takich samych bomb. Przekonaliśmy się wkrótce, że słowa dotrzymani. Na zakończenie spotkania każda z delegacji otrzymała od nas w prezencie po jednej

maszynie Enigma. Po tym spotkaniu normalna praca trwała jeszcze około kilku tygodni aż do chwili wybuchu wojny.
[...]

Marian Rejewski, *Wspomnienia z mojej pracy w Biurze Szyfrów*



SZYFRY DO POZNANIA

Gra dostępna w aplikacji ActionTrack

Projekt „Na tropie Enigmy” dofinansowano ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu Patriotyzm Jutra.

1 POBIERZ aplikację ActionTrack

dla systemu Android dla systemu iOS



2 ZESKANUJ w aplikacji ActionTrack

WERSJA KANAPOWA WERSJA MIEJSKA



Gra upamiętnia poznańskie początki złamania szyfru Enigmy wydarzenia, które zmieniły losy II wojny światowej i uratowały miliony ludzkich istnień.



CENTRUM
SZYFRÓW
ENIGMA



POZNAŃSKIE
CENTRUM
DZIEDZICTWA

POZnań*



Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego



Muzeum Historii Polski



PA
TRIO
TYZM
JUTRA